



Vienna - Austria

COMAG ENGINEERING GMBH

Kinskygasse 40-44  
1230 Wien / Vienna

Tel. +43/1/662 94 46 Fax: +43/1/6629446/90  
e-mail: office@comag.at

®VACO

THERM-2160

## TECHNISCHES DATENBLATT

<b>Basis</b>	:	PUR – Dispersion, modifiziert mit eingebautem Härter
<b>Anwendung</b>	:	Schaft- Sohlenverklebung bei den meisten der gebräuchlichen Materialien, Leder, Kunstleder und Textilien auf Kunststoffteile oder Schaumstoffe.
<b>Spez. Hinweise</b>	:	Verarbeitung einkomponentig – Ergebnis zweikomponentig
<b>IMDS-Nr.</b>	:	31409201
<b>Produktdaten</b>	:	
Festkörper ca.	:	48 %
Dichte	:	1,04 kg/l
PH – Wert ca.	:	8,5
Farbe	:	weiß
Viskosität	:	ca. 2200 mPas
Lagerung bis max.	:	180 Tage
Kälteverhalten	:	wird bei Temperaturen unter 5°C dauerhaft geschädigt

### Verarbeitungsdaten :

Härter	:	--
Mischungsverhältnis	:	--
Topfzeit ca.	:	Entfällt in geschlossenen Behältern bzw. Drucksystemen
Verarbeitungstemp. ca.	:	Raumtemperatur, nicht unter + 16°C
Trocken/	:	
Kontaktklebezeit ca.	:	20 Minuten bis 4 Tage
Auftragsart/-gerät	:	Pinsel, Sprüh- oder Walzenauftrag, 1- oder 2-seitig
Auftragsmenge ca.	:	50 bis 100 g/m <sup>2</sup>
Verdünnung	:	Wasser, enthärtet
Gerätereinigung	:	Wasser, bei eingetrockneten Klebstoffresten Lösungsmittel verwenden
Vernetzung	:	mindestens 48 Stunden

### Verarbeitung :

Bei Gummi- und TR-Sohlen ist eine Halogenierung erforderlich.  
PUR-Sohlen aufrauen, PVC-Sohlen mit Verdünner abwaschen.  
Die entsprechend vorbehandelten Materialien mit ®VACO-THERM-2160 einstreichen oder sprühen.  
Nach Abtrocknung, der Film muss glasig sein, erfolgt die Klebung im Aktivierverfahren durch Erwärmung der Sohle (Filmoberflächentemp. **ca. 60-65 °C**) und sofortiges Setzen und Verpressen.

Bei sonstigen Anwendungen erfolgt die Aktivierung (+Vernetzungsprozess) ab 60-65 °C in der Klebefuge bei gleichzeitiger Druckanwendung.

### Bemerkung :

®VACO-THERM-2160 ist verfärbungsfrei und sehr gut alterungs- und fettbeständig.  
Ggf. sind vor Produktionsbeginn entsprechende Klebeversuche und Alterungstests notwendig.